

# Römerspiele



## Römerspiele

### Auf den Spuren der Römer

Wer möchte nicht gern Imperator von einem römischen Lager sein? Ein Leben voll Ruhm, Luxus & sinnlichen Genüssen führen?

Erklimmen Sie mit uns die steile Karriereleiter vom einfachen Sklaven bis zum Herrscher über eine römische Metropole!



### *Einstiegstest*

Als anfängliche Sklaven müssen Sie natürlich einen kurzen Einstiegstest bestehen, um den Stand eines Freigelassenen zu erlangen und die Tunika tragen zu dürfen – Voraussetzung für die Zulassung zu den Römerspielen.

Dauer: ab 3 Stunden

Teilnehmerzahl: ab 20 Personen möglich

Durchführbarkeit: ganzjährig!

Preis: auf Anfrage!

Ort: auf Anfrage!



## Römerspiele

Lasset die Spiele beginnen...



Bei einer Opferzeremonie lassen wir für Sie die Götter gewogen stimmen und los gehen die Römerspiele:

- \* Venatio Aprobum - Wildschweinjagen
- \* Überfall auf ein Galier Dorf
- \* Orca-Spiel
- \* Ludus Lapis - Hinkelsteine werfen
- \* Schätzspiele
- \* Bogenschießen
- \* knifflige Rätsel
- \* Brand von Rom

sind nur einige Stationen auf Ihrem Weg zum Imperator.

Doch mit Hilfe der Glücksgöttin Fortuna werden Sie sicher erfolgreich bestehen und feierlich in den Stand eines „Cives honoris Carnunti“ – eines Ehrenbürgers erhoben.

Und wer weiß, vielleicht dürfen Sie sich ja als Imperator auf die Huldigung Ihrer treuen Bürger freuen und den goldenen Lorbeerkranz empfangen!



Die Siegesfeier wird natürlich noch ausgeweitet und mit einem herrlichen Spanferkelessen oder einer Grillerei fortgesetzt.



## Römerspiele

Lasset die Spiele beginnen...

Mögliche Disziplinen

\* Venatio Aprobum – Wildschweinjagen mit dem antiken Wurfspeer  
 Koordination, Schnelligkeit und Geschicklichkeit stehen im Mittelpunkt dieser römischen Disziplin. Mit dem Pilum (römischer Wurfspeer) muss das hölzerne Wildschwein erlegt werden.



\* Brand von Rom

63 nach Christus gab es einen riesigen Brand in Rom. In der eng gebauten Stadt breitete sich das Feuer rasend schnell aus. Klar, dass es für jeden Römer daher lebenswichtig war, Feuer löschen zu können. Beweisen Sie sich als echter Feuerlöscher und retten Sie Ihre Stadt.

\* Orca-Spiel

Dieses Spiel war besonders beliebt bei den Römern. Jeder Spieler versucht, aus einer festzulegenden Entfernung seine Nüsse in die Orca zu werfen. Wer kann sich hier durch seine Geschicklichkeit als echter Imperator beweisen?

\* Kreativstation- und Fotoaufgabe

Bei dieser Station wird ihre römische Kreativität in den Prüfstand genommen. Ob Gemälde malen, kreativer Rüstungsbau, römische Tonfiguren bauen oder Nachstellen eines römischen Fotos, hier sind Sie wirklich in jederlei Hinsicht gefordert.

\* Schätzspiel

Handeln war eine Spezialität der Römer. Um nicht übers Ohr gehauen zu werden, mussten sie gut abschätzen können, was wirklich Sache ist. Werden Sie sich in dieser Disziplin als wahrer römischer Schätzmeister entpuppen?



## Römerspiele

Lasset die Spiele beginnen...

Mögliche Disziplinen

### \* Bogenschießen

Jeder Römer musste dafür gewappnet sein, den Feind im Kampf zu besiegen. Haben Sie genügend Zielgenauigkeit und Willenskraft um sich beim Bogenschießen als echter römischer Gladiator zu beweisen?



### \* Knifflige Rätsel

Frei nach dem Motto „Rom wurde auch nicht an einem Tag erbaut“ gilt es knifflige Puzzleaufgaben, Zahlenrätsel und Quizfragen zu lösen. Wie gut kennen Sie sich mit der römischen Geschichte aus?

### \* Toga wickeln

Die Toga war das Kleidungsstück des römischen Bürgers. Sie bestand aus einem einzigen Stück Stoff, das so getragen wurde, dass man den einen Zipfel über die linke Schulter nach vorn warf, den oberen Rand über den Rücken zog, den anderen Zipfel aber unter dem rechten Arm durchzog, sodass dieser frei blieb, und dann über die linke Schulter warf. Eigentlich ganz einfach, oder nicht?!



### \* Kreativstation - Asterix und Obelix

Auch bei dieser Station ist Ihre Kreativität gefragt, denn es gilt gemeinsam eine möglichst ausgefallene Szene aus „Asterix und Obelix“ nachzustellen.



### \* Ludus Lapis – Hinkelsteinweitwurf

Bei dieser Station werden Sie in das Geheimnis des Hinkelsteinwerfens eingeführt. Jedes Teammitglied hat einen Wurf - die Gesamtweite zählt!

## Römerspiele

Lasset die Spiele beginnen...

Mögliche Disziplinen



\* Sägen (auf Gewicht)

Ein bestimmtes Gewicht wird vorgegeben und man muss ein annähernd gleich schweres Gewicht beim Absägen erreichen.

• Sägen (auf Zeit)

Wer am schnellsten den Baumstamm durchsägt, hat bei dieser Station die Nase vorne. Zeigen Sie Ihre römische Schnelligkeit und besiegen Sie die anderen Römer.

\* Sport in der Antike

Die Olympischen Spiele der Antike waren ein bedeutendes Sportereignis und folglich war jeder Römer sehr gut in Form. Nun sind Sie in unserem römischen Staffellauf gefordert, Ihre Sportlichkeit zu beweisen.



\* Wildschweinjagd

Beweisen Sie sich bei der Wildschweinjagd. Können Sie in dieser römischen Disziplin beweisen, dass Sie das Zeug zu einem echten Römer haben?

\* Überfall auf ein Galier Dorf

Kämpfen Sie gegen Asterix und Obelix! Wie gelingt es auf schnellstem Wege die Galier zu überraschen? Dabei werden nicht nur Schnelligkeit, sondern auch kreative Einfälle bewertet.

## Römerspiele

Konnten Sie sich dank der Hilfe von Glücksgöttin Fortuna als echter Römer beweisen und werden in den Stand eines Ehrenbürgers erhoben?

### Gesamtwertung

Bei jeder römischen Disziplin gibt es Punkte. Diese sind so gewichtet, dass nicht eine einzige Station für den Sieg entscheidend ist, sondern ein sehr gutes Abschneiden an mehreren Stationen notwendig ist. Eine zweite Spielvariante ist, dass jedes Team Münzen sammelt, welche im Anschluss gegen Geschenke eingetauscht werden. Aber keine Angst, es handelt sich hier um ein unterhaltsames Spiel - jede Menge Spannung und römische Unterhaltung sind garantiert!



Bei der anschließenden Siegerehrung wird die Gruppe mit den meisten Punkten ausgezeichnet und wird feierlich in den Stand eines „Cives honoris Carnunti“ - eines Ehrenbürgers erhoben.

Moderation und eine Tonanlage sorgen für die perfekte Stimmung!

### Römerparty

Die Siegesfeier wird natürlich noch ausgeweitet und mit einem herrlichen Spanferkelessen oder einer Grillerei fortgesetzt.



## Buchungen

Eventschmiede  
St. Bartlmä 77  
A-9212 Techelsberg am Wörther See

Büro Wien:  
Gatterholzgasse 6/15  
A-1120 Wien

Tel: +43/(0) 664/ 218 8844  
E-mail: [anfrage@eventschmiede.at](mailto:anfrage@eventschmiede.at)  
[www.eventschmiede.at](http://www.eventschmiede.at)  
[www.motivationday.info](http://www.motivationday.info)  
[www.ilsegrabner.com](http://www.ilsegrabner.com)

Stand: 2018, Änderungen vorbehalten!

Reiseveranstalter/Reisevermittler: Eventschmiede/Alpen-Adria Abenteuerreisen, St. Bartlmä 77, 9212 Techelsberg am Wörther See, Veranstalter-Nr. 2006/0056

Kundengeldabsicherung:

Gemäß der Reisebürosicherungsverordnung (RSV) sind Kundengelder bei Pauschalreisen des Veranstalters Alpen-Adria Abenteuerreisen/Eventschmiede Ilse Grabner unter folgenden Voraussetzungen abgesichert:

Die Anzahlung erfolgt frühestens elf Monate vor dem vereinbarten Ende der Reise und beträgt 10% des Reisepreises. Die Restzahlung erfolgt frühestens zwei Wochen vor Reiseantritt - Zug um Zug gegen Aushändigung der Reiseunterlagen an den Reisenden. Darüber hinausgehende oder vorzeitig geleistete Anzahlungen bzw. Restzahlungen dürfen nicht gefordert werden und sind auch nicht abgesichert.

Garant oder Versicherer ist die Kärntner Sparkasse Weitensfeld (Bankgarantie v. 10.11.2009).

Abwickler im Insolvenzfall

Europäische Reiseversicherung, Kratochwjlestraße 4, A-1220 Wien, Tel.: +43 (0)1/317 25 00, Fax: +43(0)1/319 93 67, E-Mail: [info@europaeische.at](mailto:info@europaeische.at)

Im Insolvenzfall sind sämtliche Ansprüche bei sonstigem Anspruchsverlust innerhalb von 8 Wochen ab Eintritt der Insolvenz beim Abwickler anzumelden!