

Alpen Games



Alpen Games

Ablauf:

Vormittags:

Eintreffen der Teilnehmer in am Gelände. Mit Ziehharmonikamusik (optional!) gehts direkt zur Freiluftarena, wo die Spiele stattfinden.

Nach einem Begrüßungsschnapslerl bekommt noch jeder Teilnehmer einen typischen Seppl-Hut, um für die späteren Aufgaben gewappnet zu sein ; -)



Start der Games, Teamauslosung

Zu Mittag werden die Spiele unterbrochen und das Mittagessen steht in der Eventhalle bereit.

Falls das Wetter nicht mitspielen sollte, kann auf Wunsch am Gelände der Freiluftarena ein großes Zelt mit Steckboden aufbaut, wo die meisten Spiele stattfinden können.



Ein Ziehharmonikaspieler oder eine Tonanlage mit mechanischer Musik und ein Moderator sorgen für ausgelassene Stimmung während der Spiele.



Ca. 16.30 Uhr Ende der Games

Anschließend findet das Abendessen in Buffetform statt.

Danach steigt die große Alpen Party mit DJ oder Live Band - je nach Wunsch.



Alpen Games

Die möglichen Stationen:

Alpen-Strohballen-Hindernisrennen

Wer springt am schnellsten über die Strohballen und die weiteren Hindernisse und erledigt die eingebauten Aufgaben möglichst schnell



Schuhplattln und Volksmusik

Die Gruppe teilt sich auf in Musiker und Schuahplattler

In Lederhosen und Trachtenhemden eingekleidet und zu passender Ziehharmonikamusik muss möglichst kreativ ein „Schuahplattler“ hingelegt werden.



Die Musikergruppe unterstützt die Schuahplattler mit allen möglichen Instrumenten, um eine möglichst coole Farmer's Show abzuliefern.

Das ganze wird mitgefilmt und je kreativer, desto mehr Punkte gibt's.



Kuhglocken-Song kreieren

Mittels Kuhglocken müssen die Teilnehmer einen Song kreieren und dieser wird dann aufgenommen.



Alpen Games

Die möglichen Stationen:

Crazy Hühnerrace

Mit Holzhühnern treten die Teams zum Rennen an - je ausbalancierter man mit den Hühnern umgeht, desto schneller liegt man im Rennen.



Sägen auf Gewicht
Gefühl für Gewicht und etwas Muskelschmalz, das ist für diese Station sehr wichtig



Mistgabel Geschicklichkeitswerfen

Wer schafft es, die Mistgabel innerhalb eines Bereichs so zu werfen, dass sie mit dem Zinken stecken bleibt - eine Gaudi für die ganze Gruppe



Milchkannen Zielschießen

Die Milchkannen müssen möglichst in einen bestimmten Kreis geworfen werden, wo's dann je nach Zielgenauigkeit Punkte gibt.



Traktor-Rallye

mit einem Traktor und Anhänger muss ein Parcours auf Zeit gefahren werden. Dabei ist Geschicklichkeit, Koordinationsfähigkeit des Teams und Schnelligkeit gefragt!



Alpen Games

Die möglichen Stationen:

Eine bäuerliche Wirtshausszene nachstellen
(mit Rauferei oder ähnlichem, was dazugehört und ein Foto davon machen!)



Kuh melken
Auch das sollte ein richtiger Alpenbewohner können! Doch bevor an einem echten Tier Hand angelegt werden kann, muss dafür an einer Attrappe geübt werden. Wer es schafft, die meiste Menge an Flüssigkeit in seinem Kübel zu sammeln, bekommt die meisten Punkte!



Schnaps wettangeln
Hier steht wieder die Geschicklichkeit im Vordergrund! Mit einer Angel müssen auf Zeit kleine Schnapsgläser und Flascherl gefischt werden. Als Belohnung darf das Schnapsler natürlich verkostet werden!

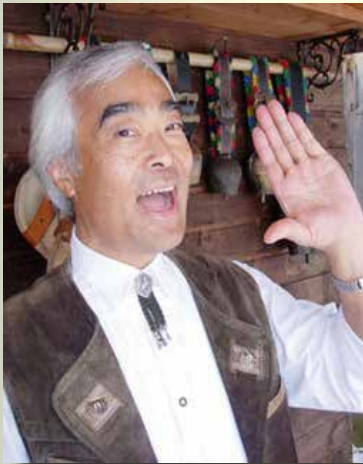


Hufeisenwerfen
Jeder Teilnehmer muss aus einer vorgeschriebenen Distanz 3 Hufeisen in einen Court werfen. Es wird versucht, mit dem Wurfgerät eine etwas weiter entfernte Metall-Stange zu treffen. Je nach Wurferfolg werden Punkte vergeben.



Alpen Games

Die möglichen Stationen:



Jodeln

Als echter Alpenbewohner muss man selbstverständlich auch Jodeln können. Jedes Team muss hier seinen eigenen Jodelsong komponieren und vortragen! Das Ergebnis wird gefilmt!

Monsterroller oder Mountainboard Parcours

In den Bergen gibt es viele Möglichkeiten um vom Berg wieder ins Tal zu kommen. Vom Hang der Schleppe Alm wird ein Parcours ausgesetzt, der entweder mit Mountainboards oder Monsterrollern zu bewältigen ist.



Sensen mähen

In den Alpen ist es oft sehr steil und so muss man auf altbewährte Mittel zurückgreifen, um das Gras zu mähen. Den Umgang mit einer Sense können Sie schon einmal üben! Es geht dabei um Schnelligkeit UND Genauigkeit!



Alphorn Blasen

Ein typisches Blasinstrument aus den (Schweizer) Alpen. Können Sie damit gut umgehen?



Laser Tontauben Schießen (optional)

Mit einem Laser Gewehren können bis zu 5 Personen gleichzeitig auf die Tontauben schießen. Das Ergebnis wird dann digital angezeigt, wer getroffen hat und wer nicht!

Testen Sie Ihre Treffsicherheit (max. 5 Gewehre stehen zeitgleich zur Verfügung!)



Alpen Games

Die möglichen Stationen:

Bullen Rodeo Reiten

Eine Attraktion, mit viel Spaß und Action sowohl für den Teilnehmer, als auch für die Zuschauer. Verschieden Geschwindigkeits- und Schwierigkeitsstufen sorgen für die nötige Abwechslung. Und wer sich am längsten auf dem Bullen hält, bekommt die meisten Punkte! Es stehen max. 3 Bullen zur Verfügung. Weitere Bullen auf Anfrage.



Optional zum Dazubuchen:

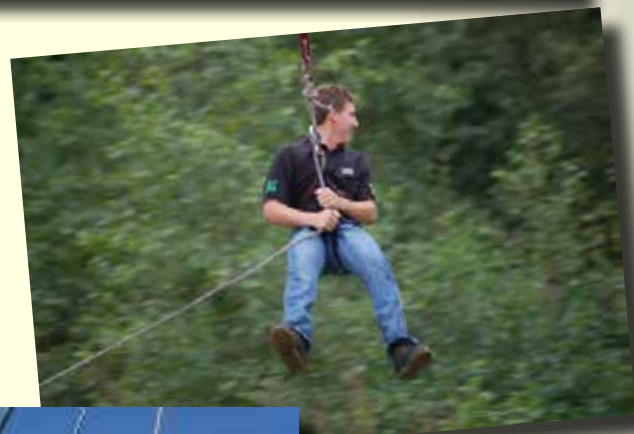
Mobile Kletterwände und Flying Fox

Auch Kletterwände können am Gelände aufgestellt werden! Eine Attraktion ist sicher ein Flying Fox, an dem die Teilnehmer über die Seilrutsche den Hang hinuntergleiten können.

Kistenklettern

Das Kistenklettern ist immer ein spannender Bewerb! Die Kletterer werden von den übrigen Teammitgliedern über ein Seil gesichert und müssen Stück für Stück auf den Kisten nach oben klettern. Pro aufgebauter Kiste gibt es eine gewisse Punkteanzahl.

Aber Vorsicht: wenn die Kisten fallen, steht das Team ganz ohne Punkte da! Hier muss jeder seine Fähigkeiten genau einschätzen können!



Buchungen

Eventschmiede
St. Bartlmä 77
A-9212 Techelsberg am Wörther See

Büro Wien:
Gatterholzgasse 6/15
A-1120 Wien

Tel: +43/(0) 664/ 218 8844
E-mail: anfrage@eventschmiede.at
www.eventschmiede.at
www.motivationday.info
www.ilsegrabner.com

Stand: Jänner 2018, Änderungen vorbehalten!

Reiseveranstalter/Reisevermittler: Eventschmiede/Alpen-Adria Abenteuerreisen, St. Bartlmä 77, 9212 Techelsberg am Wörther See, Veranstalter-Nr. 2006/0056

Kundengeldabsicherung:

Gemäß der Reisebürosicherungsverordnung (RSV) sind Kundengelder bei Pauschalreisen des Veranstalters Alpen-Adria Abenteuerreisen/Eventschmiede Ilse Grabner unter folgenden Voraussetzungen abgesichert:

Die Anzahlung erfolgt frühestens ein Monat vor dem vereinbarten Ende der Reise und beträgt 10% des Reisepreises. Die Restzahlung erfolgt frühestens zwei Wochen vor Reiseantritt - Zug um Zug gegen Aushändigung der Reiseunterlagen an den Reisenden. Darüber hinausgehende oder vorzeitig geleistete Anzahlungen bzw. Restzahlungen dürfen nicht gefordert werden und sind auch nicht abgesichert.

Garant oder Versicherer ist die Kärntner Sparkasse Weitensfeld (Bankgarantie).

Abwickler im Insolvenzfall

Europäische Reiseversicherung, Kratochwjlestraße 4, A-1220 Wien, Tel.: +43 (0)1/317 25 00, Fax: +43(0)1/319 93 67, E-Mail: info@europaeische.at

Im Insolvenzfall sind sämtliche Ansprüche bei sonstigem Anspruchsverlust innerhalb von 8 Wochen ab Eintritt der Insolvenz beim Abwickler anzumelden!