



Steinzeit Games





Steinzeit Games

Für die Spiele werden die Teilnehmer in verschiedene Teams eingeteilt. Jeder Teilnehmer wird mit einem „Haarknochen“ und einer Keule ausgestattet.

Die möglichen Stationen:

Maskottchenbauen

Jedes Team baut sich sein steinzeitliches Teammaskottchen - Dinosaurier, Mammut oder doch einen Säbelzahn tiger? Kreativität zählt, denn das Maskottchen wird bewertet.



Autorallye mit Fred Feuersteins Auto

Die Teilnehmer müssen selber ein Fred Feuerstein Gefährt aus verschiedenen Materialien bauen und müssen so rasch wie möglich einen Hindernisparcours im direkten Duell gegen ein andere Team fahren!



Speer werfen

Mit steinzeitlichen Speeren müssen die tapferen Steinzeiteinwohner wagemutig auf Beutesuche gehen, um nicht zu verhungern. Mit Speeren bewaffnet streifen sie durch den Wald und müssen Tiere mit dem Speer erlegen (Schaumstofftiere, wohl gemerkt, keine echten ; -)



Kleine Steinschleuder - Zielschießen

Die Teilnehmer basteln aus den vorhandenen Materialien eine Steinschleuder und müssen kleine Urzeittiere abschießen.



Oder soll es lieber eine **Riesen-Steinschleuder** sein? Natürlich können wir auch mit einem Steinschleudergefährts so richtig cool Steine durch die Gegend schießen.... Ihr Wunsch ist uns Befehl! Aufpreis zum Grundangebot!





Steinzeit Games

Die möglichen Stationen:

Ice Age - Haselnussrollparcours

Im Team muss möglichst rasch eine Riesenhaselnuss über verschiedenste Hindernisse von Platz A - B gebracht sein, da kann es schon vorkommen, dass auch Wasser etc. überwunden werden muss....



Keulen- und Stoßzahn-Dinosaurier-Hindernisparcours

Um auf das Leben der in der Steinzeit vorbereitet zu sein, müssen sich die Teilnehmer möglichst rasch über einen Parcours bewegen, ohne etwas umzustoßen, wäre ja recht einfach, wenn man nicht zufällig riesige Steinplatten als Schuhe an hätte ; -)



Feuer machen mit Spindel und Bogen

Wer von den Teams schafft es am schnellsten, ein Feuer mittel urzeitlichen Mitteln anzufachen? Ihr bekommt eine Anleitung und Material und könnt gemeinsam als Team oder jeder einzeln versuchen ein Feuer zu entfachen. Die Zeit rennt.... Also strengt euch an!!!

Die Feuersbrunst

Die Gruppe muss Wasser aus dem nahe gelegenen Fluss (Wasserwanne) herbeifahren um ein Feuer zu löschen. Da es ja damals keine Transportbehälter gab wird das Wasser entweder mit den Händen, oder mit der Kleidung wie ein Schwamm aufgesogen, oder in einem Lederstück transportiert. Wie viel Wasser kann die Gruppe in einer vorgegebenen Zeit herbeischaffen? (Eimer und Messbecher notwendig).





Steinzeit Games

Die möglichen Stationen:

Ice Age Filmmaking

Stellt mittels Ice Age Kostümen eine Szene aus dem Film Ice Age möglichst kreativ nach - je ausgefallener, desto mehr Punkte gibts. Der Schlager schlechthin!

Keulen Zielschleudern....

Die Keulen müssen in das richtige Ziel geschleudert werden, dann gibts richtige viele Punkte!

Spiel des steinzeitlichen Fühlens....

Ein Teammitglied führt die weiteren Teammitglieder, denen die Augen verbunden wurden, über einen Parcours und möglichst rasch müssen diverse Materialien aus der Steinzeit erraten werden, ob's nun Knochen, Amulette oder ähnliches sind.

Steinzeit-Golfen

Schon mal Steinzeit-Golf gespielt. Ihr werdet überrascht sein, wie lustig es ist, den Parcours möglichst rasch mit einem Riesenknochen zu bewältigen und den Stein rasch einzulochen.

Kreativ Station

Schlüpfe in die Rolle von Fred Feuerstein und entwirf dein eigenes Steinzeit Comic.

Natürlich gibt es noch eine Reihe weiterer Teamspiele zum Thema Steinzeitgames.

Gerne arbeiten wir hierzu noch die Details aus.



Buchungen

Eventschmiede/Alpen-Adria Abenteuerreisen

St. Bartlmä 77

A-9212 Techelsberg am Wörther See

Büro Wien:

Mooslackengasse 17

A-1190 Wien

Tel: +43/(0) 664/ 244 84 12

Tel: +43/(0) 664/ 224 28 42

Fax: +43/(0) 1/ 925 66 18

E-mail: anfrage@eventschmiede.at

www.eventschmiede.at

www.abenteuer-reisen.at

Stand: Jänner 2011, Änderungen vorbehalten!

Reiseveranstalter/Reisevermittler: Eventschmiede/Alpen-Adria Abenteuerreisen, St. Bartlmä 77, 9212 Techelsberg am Wörther See, Veranstalter-Nr. 2006/0056

Kundengeldabsicherung:

Gemäß der Reisebürosicherungsverordnung (RSV) sind Kundengelder bei Pauschalreisen des Veranstalters Alpen-Adria Abenteuerreisen/Eventschmiede Ilse Grabner unter folgenden Voraussetzungen abgesichert:

Die Anzahlung erfolgt frühestens elf Monate vor dem vereinbarten Ende der Reise und beträgt 10 % des Reisepreises. Die Restzahlung erfolgt frühestens zwei Wochen vor Reiseantritt - Zug um Zug gegen Aushändigung der Reiseunterlagen an den Reisenden. Darüber hinausgehende oder vorzeitig geleistete Anzahlungen bzw. Restzahlungen dürfen nicht gefordert werden und sind auch nicht abgesichert.

Garant oder Versicherer ist die Kärntner Sparkasse Weitensfeld (Bankgarantie v. 10.11.2009).

Abwickler im Insolvenzfall

Europäische Reiseversicherung, Kratochwjlestraße 4, A-1220 Wien, Tel.: +43 (0)1/317 25 00, Fax: +43(0)1/319 93 67, E-Mail: info@europaeische.at

Im Insolvenzfall sind sämtliche Ansprüche bei sonstigem Anspruchsverlust innerhalb von 8 Wochen ab Eintritt der Insolvenz beim Abwickler anzumelden!

Es gelten die Allgemeinen Reisebedingungen sowie die besonderen Reisebedingungen von Eventschmiede/Alpen-Adria Abenteuerreisen!